

Objectifs :

- descendre au fond en grande profondeur et y mener des actions.

Matériel :

- cage, objets lestés divers, petit coffre à immerger, lignes d'eau, tapis flottant, toboggan.

Espace :

- en moyenne ou grande profondeur.

Variantes :

- le trésor peut être ramené à l'aide d'un sac en filet afin de libérer les mains,
- les objets peuvent avoir diverses valeurs selon qu'ils sont au fond dans le coffre, au fond à l'extérieur du coffre, à un barreau du fond ...

But du jeu :

- deux équipes convoitent un trésor situé dans un petit coffre immergé au pied de la cage. L'équipe qui ramène dans son camp le plus de trésors est déclarée gagnante.

Déroulement :

- deux équipes de 4 à 6 joueurs.
- Au signal de départ un élève de chaque équipe (un élève par ligne) part le long de la ligne d'eau vers la cage,
- il descend vers le fond pour prendre un objet dans le coffre et le ramener dans son camp,
- le second équipier peut partir dès que la ligne d'eau est libre (croisement impossible sur celle-ci).

Remarques :

- la cage est traversée par deux lignes d'eau et chaque équipe possède un bord de bassin ;
- des tapis flottant sont accrochés aux lignes pour les soutenir et permettre à un enfant de souffler à mi-parcours.

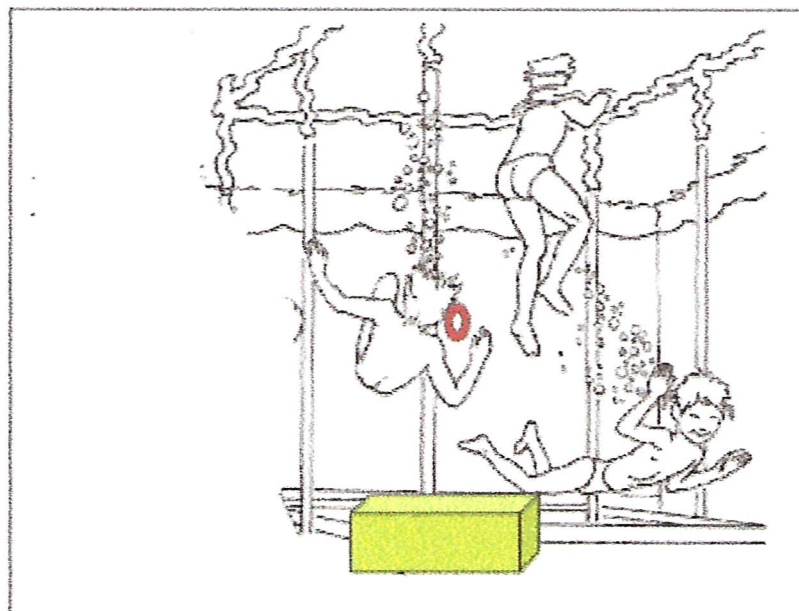


Illustration : d'après Activités aquatiques- Equipe départementale EPS 1 - 72