

Objectifs :

- agir, jouer dans l'eau.

Matériel :

- nombreuses balles de tailles différentes, ballons légers, lignes d'eau.

Espace :

- en petite ou moyenne profondeur.

Variantes :

- se déplacer uniquement en arrière,
- garder l'objet au sec pendant le transport,
- s'aider dans ses déplacements pédestres par des effets de rame avec les bras.
- selon les niveaux d'habileté, les objets pourront être ou non submersibles, plus ou moins volumineux ...

But du jeu :

- vider la caisse adverse et remplir la sienne. (Un seul objet transporté à la fois).

Déroulement :

- deux équipes possédant chacune une caisse remplie d'objets divers, posée sur le bord (une de chaque côté),
- chaque élève prend le chemin qui lui convient pour parvenir à la caisse adverse et revenir à son camp.

- Les objets, gros et flottants, contribuent à l'autonomie des élèves.

Remarques :

- ce jeu peut être préparé à l'école pour être réalisé à la piscine,
- la mise en œuvre dans le grand bain nécessite des aménagements solides et nombreux (cage, câbles..).

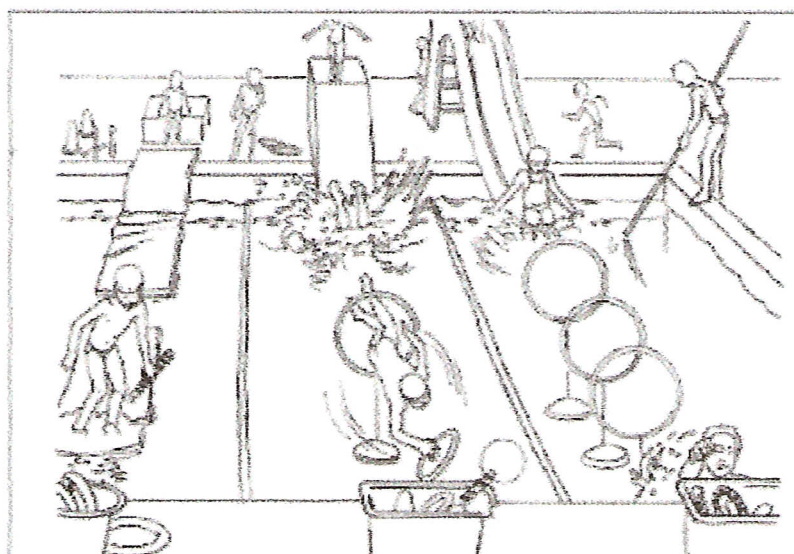


Illustration : Activités aquatiques- Equipe départementale EPS 1 - 72