

Objectifs :

- améliorer la propulsion et l'immersion.

- Matériel :

- lignes d'eau pour délimiter des couloirs,
- trois à quatre tapis fins ou gros,
- divers objets flottants.

Espace :

- en petite ou moyenne profondeur,
- dans la largeur du bassin.

Variantes :

- pousser le tapis la tête dans l'eau,
- pousser le tapis, un élève en position dorsale derrière le tapis, l'autre à plat ventre sur le tapis. L'élève sur le tapis avance et dirige en ramant avec les bras.

But du jeu :

- sur un tapis, aller le plus vite possible prendre un objet placé de l'autre côté du bassin,
- rester dans sa ligne d'eau pour ne pas gêner les autres joueurs,
- ramener deux objets.

- Déroulement :

- les élèves sont répartis en équipes, au bord du bassin,
- au signal un élève s'allonge sur le tapis et se dirige vers la ligne d'objets,
- il en prend deux qu'il ramène sur le bord de départ ...
- l'élève suivant réalise le même parcours jusqu'au dernier.

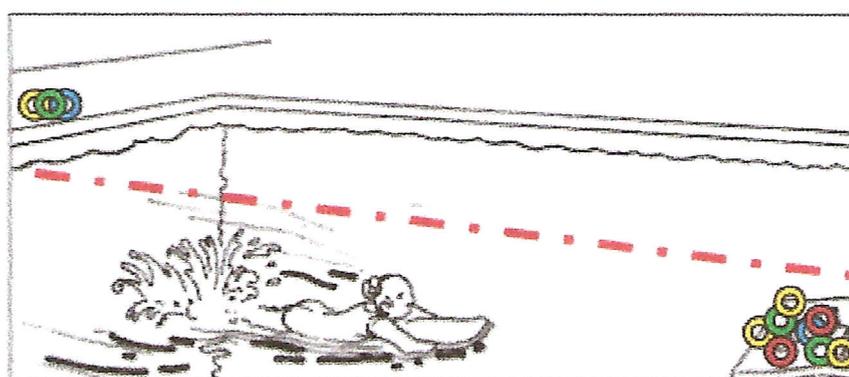


Illustration : d'après Activités aquatiques- Equipe départementale EPS 1 - 72